

21. Scratch – co to jest?



Dowiesz się, jak

- założyć konto użytkownika na stronie internetowej programu Scratch [czytaj: skrecz],
- zainstalować ten program,
- wybrać jego polską wersję językową.

Poznasz teraz program Scratch, który powstał w Stanach Zjednoczonych, ale jest popularny na całym świecie. Można w nim tworzyć interaktywne historyjki, animacje, gry i obrazki za pomocą gotowych bloków.

Tworzenie konta użytkownika na stronie programu Scratch

Na początku utworzysz własne konto na stronie programu Scratch. To zapewni ci możliwość zapisywania swoich projektów, dzielenia się nimi z innymi użytkownikami programu i korzystania z projektów innych osób. Taka wymiana doświadczeń umożliwia szybkie tworzenie ciekawych programów.

- Otwórz stronę <http://scratch.mit.edu> i kliknij przycisk **Dołącz do Scratch** ① znajdujący się na górnym pasku programu.



Wyświetlił się wówczas formularz z polami do wypełnienia.

Łatwa (i darmowa!) rejestracja na Scratchu.

Wybierz nazwę użytkownika

witek13

Przepraszamy, ta nazwa użytkownika

Wybierz hasło

••••••

Zapamiętaj je - nie mów nikomu!

Potwierdź hasło

Hasła się nie zgadzają



Następne

Wybierz nazwę użytkownika – wpisz wybraną przez siebie nazwę (nie imię lub nazwisko, ale najlepiej pseudonim lub nick). Jeżeli wpisana nazwa użytkownika jest już przez kogoś używana, to po kliknięciu drugiego pola system wyświetli o tym komunikat.

Wybierz hasło – wpisz swoje hasło. System informuje, żeby je zapamiętać i nikomu nie zdradzać.

Potwierdź hasło – wpisz ponownie to samo hasło. Jeżeli wpisy nie są zgodne, system cię o tym poinformuje. Należy wtedy ponownie wpisać hasło.

- Kliknij przycisk **Następne** ② znajdujący się na dole po prawej stronie okna.
- Na drugiej stronie formularza wprowadź informacje o użytkowniku.

Dołącz do Scratch

Twoje odpowiedzi na

Dlaczego pytamy się o te inform

Miesiąc i rok urodzenia

M

Płeć

M

Państwo

P

Miesiąc i rok urodzenia

Używamy tych informacji, aby obliczyć wiek społeczności używającej Scratch oraz aby mieć pewność, że ty jesteś właścicielem swojego konta, jeśli będziesz się z nami kontaktował. Twoja data urodzin nigdy nie zostanie opublikowana.

Płeć

This helps the Scratch design team understand who is using Scratch, and provides information that helps us broaden participation. This information is not visible on your account, and is only used to describe overall participation.



②

Następne

Miesiąc i rok urodzenia – wybierz miesiąc i rok swojego urodzenia z rozwijanych list. W informacji otwieranej po kliknięciu znaku zapytania (Dlaczego pytamy się o te informacje?) można przeczytać: *Używamy tych informacji, aby obliczyć wiek społeczności używającej Scratch oraz aby mieć pewność, że ty jesteś właścicielem swojego konta, jeśli będziesz się z nami kontaktował. Twoja data urodzin nigdy nie zostanie opublikowana*

Płeć – zaznacz pola mężczyzna, kobieta lub zostaw puste, jeśli nie chcesz podawać płci.

Państwo – wybierz **Poland** (Polska) z rozwijanej listy.


- Na trzeciej stronie formularza wpisz dwukrotnie adres poczty elektronicznej (może to być adres poczty rodziców lub nauczyciela). Na ten adres przyjdzie wiadomość z potwierdzeniem rejestracji nowego użytkownika. Jeśli rejestracja nie zostanie potwierdzona, nie będzie można w pełni korzystać z konta.


Dołącz do Scratch

Wpisz swój adres email, na który wyślemy emaila, po to, aby potwierdzić twoje konto.

Adres e-mail

Potwierdź adres email



1 2 3 4 

Następne

- Na czwartej stronie formularza kliknij przycisk **OK, Chodźmy!** (3), ale przedtem przeczytaj zawarte na tej stronie informacje.

Dołącz do Scratch


Witamy w Scratch, **witek10!**


Jesteś teraz zalogowany! Możesz rozpocząć przeglądanie i tworzenie projektów.

Jeżeli chcesz udostępnić i komentować, po prostu kliknij w link w emailu, który wysłaliśmy na adres **witek@bednaska.edu.pl**.

Zły email? Zmień go w [ustawieniach konta](#).

Masz problemy? [Prosimy o kontakt](#)



1 2 3 4 

3 OK, chodźmy!

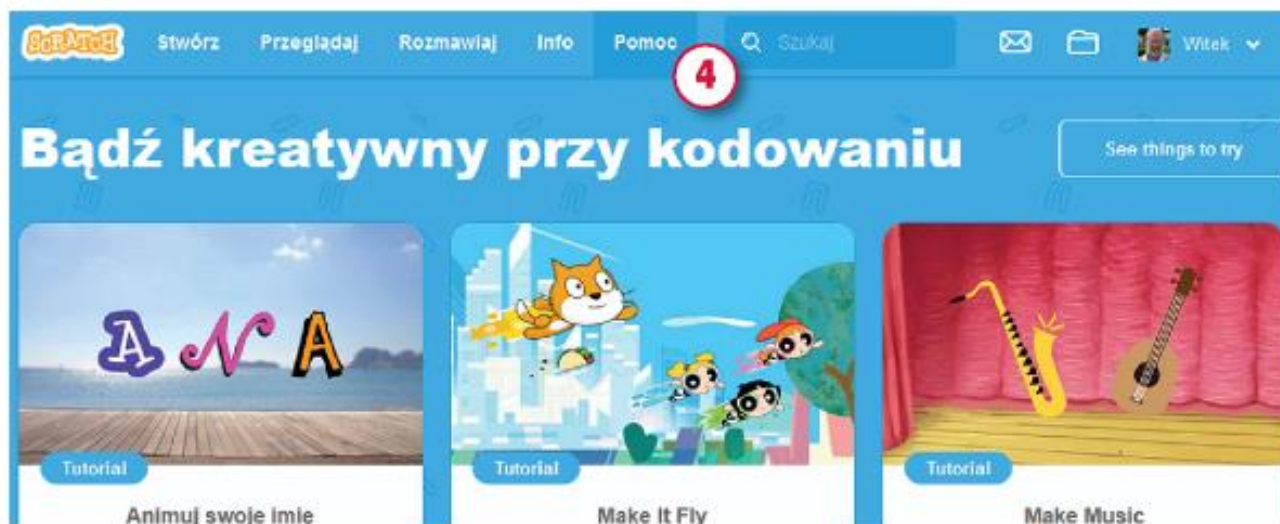
- Wypełnij ten formularz z rodzicami lub kimś dorosłym; nigdy nie podawaj swoich danych osobowych w internecie (tutaj: data urodzenia i e-mail) bez ich zgody.
- Zapisz w bezpiecznym miejscu wybraną przez siebie nazwę użytkownika i swoje hasło, ale nie udostępniaj go innym. Będą ci potrzebne do logowania na konto Scratcha.

Scratch jest społecznością ludzi w każdym wieku, z całego świata. Upewnij się, że twoje projekty i komentarze nie obrażają nikogo i są przyjazne.


Instalowanie programu Scratch

W nowej wersji programu Scratch możesz pracować bezpośrednio na stronie w przeglądarce internetowej. Musisz mieć jednak dostęp do internetu. Program możesz też zainstalować na komputerze. Teraz pobierzesz i zainstalujesz Scratcha. Zrób to w towarzystwie kogoś dorosłego.

- Otwórz stronę <http://scratch.mit.edu>, widoczną na poniższym rysunku.

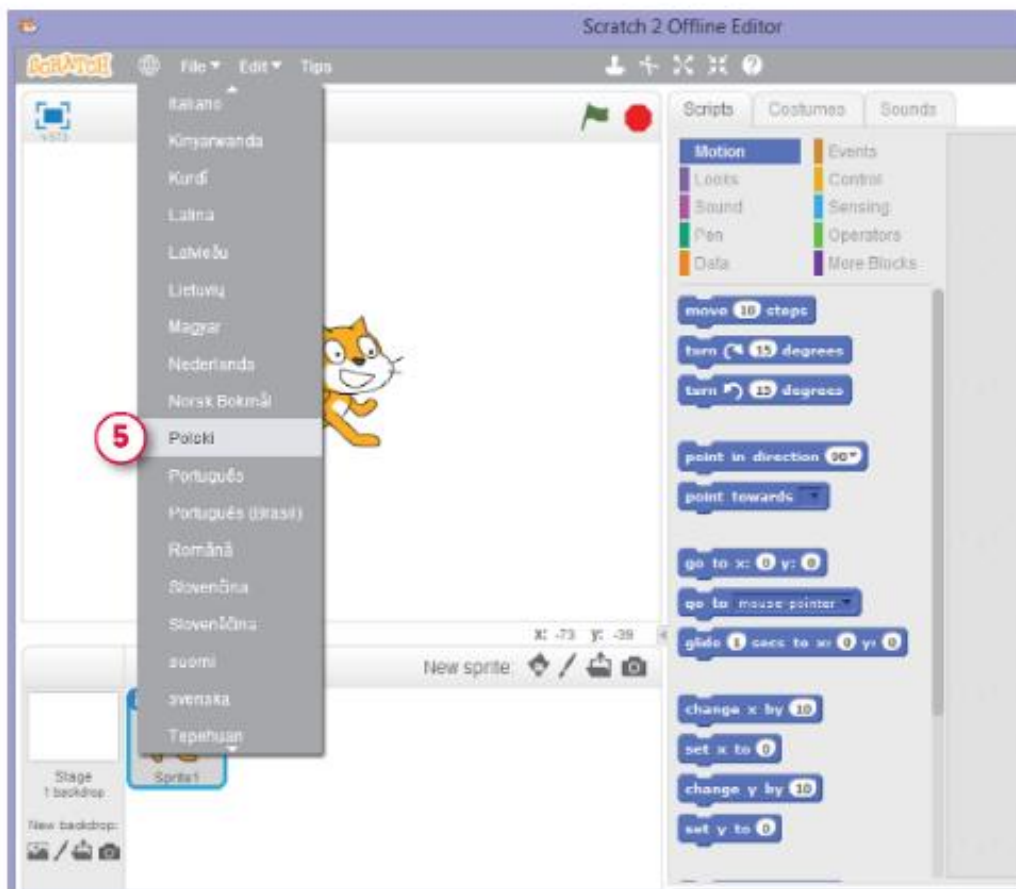



- Wybierz **Pomoc** (4) z głównego paska menu.
- Kliknij odsyłacz **Scratch 2 Offline Editor** znajdujący się po prawej stronie otwartego okna.
- Na wyświetlonej stronie kliknij **pobierz** (download) pod dwoma niezbędnymi programami: **Adobe AIR** i **Scratch 2.0**.

Najpierw na komputerze zostanie zainstalowane środowisko **Adobe AIR**, a następnie program **Scratch 2.0**. Program ten może działać w systemach Windows, Mac OS oraz Linux. Instalator utworzy na dysku C folder **Scratch 2** w folderze **Program Files** (lub **Pliki programów**), zainstaluje program w tym folderze oraz utworzy odsyłacz **Scratch 2** na liście programów i skrót do programu na pulpicie . Na zakończenie uruchomi program **Scratch 2**.

Pierwsze kroki w Scratchu

- Kliknij na pulpicie skrót  do zainstalowanego programu Scratch.



- Jeśli w wyświetlonym oknie nie ma polskich napisów, takich jak na powyższym rysunku, kliknij ikonę z globusem w menu i wybierz z listy język polski .

Teraz już możesz bawić się programem i badać jego możliwości. Razem zajmiemy się tym na kolejnej lekcji.